

Versiunea 1.0 / 15.08.2025, sezon #10

Regulament de înscriere și participare în sezonul #10 FIRST Tech Challenge Romania

Programul Național de Educație STEAM



Notă:

- Orice modificare în structura și conținutul acestui regulament va fi notificata cu data și capitolul în care a survenit modificarea
- Organizatorul Nație Prin Educație își rezervă dreptul de a modifica regulamentul până la momentul evenimentelor oficiale din sezon, cu notificarea echipelor
- Documentele la care se face referire în acest regulament sunt MANUALE OFICIALE de competiție care se găsesc în site-ul FIRST: <https://www.firstinspires.org/robotics/ftc/game-and-season>
- Regulamentul competiției FIRST Tech Challenge România respectă structura, formatul și recomandările regulamentelor FIRST

Abrevieri:

NPE = Nație Prin Educație

FTC = FIRST Tech Challenge

FTC RO = FIRST Tech Challenge România

ME = Ministerul Educației

Organizator = Asociația Nație Prin Educație

Programul = Programul Național de Educație STEAM

STEAM = Science, Technology, Engineering, Art and Mathematics

Versiuni document:

Versiune	Data	Modificări
1.0	15.08.2025	Versiune inițială
-	-	-

Cuprins

1. Informații generale	4
1.1 Asociația Nație Prin Educație.....	4
1.2 FIRST Tech Challenge.....	4
1.3 FIRST	4
2. Beneficiile programului.....	6
2.1 Experiență/ Recunoaștere	6
2.1 Elevi și profesori	7
3. Ce este o echipă?.....	7
3.1 Membri	8
3.2 Mentori	8
3.3 Voluntari	9
3.4 Alumnoi	9
3.5 Unitatea de învățământ	10
4. Înscriere competiție	10
4.1 Proces & Date.....	10
4.2 Access la GRANT	12
5. Desfășurare	13
5.1 Curricula și resurse.....	13
5.2 Structură sezon	14
5.3 Calendar competiție	15
5.4 Distincții și premii	16
6. Comunicare.....	16
6.1 Reguli de comunicare	16
6.2 Comunicarea în cadrul Programului	19
7. Penalizări și sancțiuni	19

1. Informații generale

1.1 Asociația Nație Prin Educație

Asociația Nație Prin Educație (NPE), partenerul *FIRST* din România pentru programul educațional *FIRST* Tech Challenge, acționează ca o forță activă în domeniul educației STEAM preuniversitare și are ca scop să creeze o legătură puternică între unitățile de învățământ preuniversitar, universități, și mediul de afaceri din România. Scopul vizat este pregătirea elevilor pentru meseriile celei de-a patra revoluții industriale - era digitală.

1.2 FIRST Tech Challenge

Elevii FIRST® Tech Challenge colaborează cu mentorii lor pentru a proiecta și construi roboți care să participe la o provocare dinamică și captivantă, lansată în fiecare an în septembrie. Echipele programează roboți de dimensiuni de clasă pentru a urma comenzi autonome, înainte ca elevii să preia controlul în meciuri de tip doi contra doi. Pe teren și în afara lui, participanții își dezvoltă abilități STEM, se implică în proiecte comunitare, exersează inovația în inginerie și își construiesc încrederea necesară pentru a reuși. În România, Asociația Nație Prin Educație a adus conceptul FIRST Tech Challenge și îl dezvoltă sub forma Programului Național de Educație STEAM FIRST Tech Challenge România anual, din 2016.

1.3 FIRST

Conceptul proiectului FIRST & VALORILE FIRST

Din 1989 *FIRST*® este o comunitate internațională de robotică care implică elevii în programe STEM cu provocări practice și teoretice, bazate pe lucrul în echipe coordonate de mentori și în competiții sportive captivante. Printr-o suită de programe dezvoltate diferențiat pentru copii cu varste de la 4 la 18 ani, elevii își dezvoltă capacități de viață bine conturate, inclusiv rezolvarea creativă a problemelor, leadership, comunicare și, cel mai important, încredere în sine și un sentiment de apartenență. Fie că este vorba de găsirea unor colegi cu pasiuni similare sau de găsirea căii lor în viață, elevii dobândesc abilitățile, curajul și rezistența pentru a fi “mai mult decât..”, pentru a depăși barierele sociale, culturale, economice.

Valorile FIRST sunt:

- Ceea ce descoperim și învățăm este mai important decât ceea ce câștigăm.
- Cultivăm spiritul competiției prietenești.
- Ne respectăm reciproc și sărbătorim diversitatea.

- Ne comportăm întotdeauna cu bunăvoință și empatie unii fata de alții.
- Noi îi inspirăm și pe ceilalți să adopte aceste valori.
- Dăm dovadă de [Gracious Professionalism®](#) și de [Coopertition®](#) în tot ceea ce facem.

Mențiuni Speciale – FIRST POLICIES

Elevii și voluntarii echipelor își exprimă în mod liber și voluntar dorința de a face parte din echipa de robotică. Orice persoană poate face parte din echipa de robotică, fără nicio discriminare, având drepturi egale de a participa la activități funcție de abilitățile pe care le are și pe care le dovedește în timpul lucrului în echipă, reglementat de și supervizat de mentorii adulți.

Orice formă de abuz sau de discriminare sunt interzise, iar persoanele adulți sau copii care inițiază comportamente care pot fi încadrate ca discriminare sau abuz, după anunțarea în scris a situațiilor la info@natie.ro și safetyFIRST@firstinspires.org sunt pasibile să suporte efectele acțiunilor lor: suspendarea temporară din echipă până la soluționarea reclamației, urmând excluderea definitivă din echipă, și suportarea consecințelor legale în vigoare. În website natie.ro, capitolul Values <https://natie.ro/values/> sunt descrise regulile sub care se derulează activitatea în echipele de robotica FIRST.

FIRST POLICIES – Codul de Conduită FIRST Codul de conduită pentru activitățile programului FIRST Tech Challenge Romania – extrase, traduse și adaptate din *FIRST POLICIES – Codul de Conduită FIRST*:

Misiunea FIRST este de a inspira o generație de lideri în știință și tehnologie, care sunt amabili și profesioniști. Acest COD DE CONDUITĂ FIRST enumeră unele dintre comportamentele de bază pe care mentorii profesori, coordonatorii părinți, voluntarii adulți și elevi, membrii ai echipei, partenerii afiliați, furnizorii pe care îi aduceți în cadrul competițiilor, personalul și alți participanți trebuie să le respecte în timp ce participă la activitățile FIRST.

- Este obligatoriu să manifestați și să arătați în permanență Gracious Professionalism®. Profesionalismul și grija sunt moduri de a face lucrurile care încurajează și promovează munca de înaltă calitate, subliniază valoarea celorlalți și respectă indivizii și comunitatea. Cu Gracious Professionalism, concurența acerbă și câștigul reciproc nu sunt noțiuni separate.
- Ajutați să se mențină normele de siguranță ale tuturor participanților la activitățile FIRST.
- Nu vă angajați în nicio formă de hărțuire, agresiune sau folosire a unui limbaj profan sau insultător, sau a oricărei violențe reale sau amenințate, sau a niciunei forme de intimidare.

- Respectați toate normele descrise în Programul de protecție a tinerilor (Youth Protection Program) prezentate de FIRST – și pe care mentorii coordonatori înregistrări oficiali au obligația să le citească și să le promoveze în cadrul echipei.
- Raportați conducerii locale FIRST din țara în care are loc competiția orice comportament care afectează siguranța și ambianța evenimentului.
- Persoanelor care nu respectă prezentul cod de conduită li se poate interzice participarea la activitățile FIRST și pentru o manifestare repetată de comportamente și limbaje nepotrivite, persoanele pot să fie excluse total din activitățile programului FIRST.
- Orice incident prin care un membru al unei echipe este supus agresiunilor verbale sau fizice, abuzurilor sau discriminărilor în timpul sezonului competițional și în timpul unui eveniment se va izola și media prin comunicarea între părți. Incidentul se va documenta folosind formularul online REPORT OF NON-MEDICAL CONCERN <https://natie.ro/values/> , și cazul se va supune analizei comisiei de disciplina create la nivel internațional de către FIRST.

Nota 1: Dacă organizatorul unei competiții internaționale, pe baza unor incidente din anii anteriori, nu acceptă participarea unor echipe la respectivul campionat, nu este potrivit și nici necesar a se interveni pentru a se impune o altă decizie.

Nota 2: Dacă în cadrul unei competiții oficiale FIRST au fost înregistrate încălcări ale FIRST POLICIES – Codul de Conduită FIRST – reclamate conform documentului online REPORT OF NON-MEDICAL CONCERN adresat comisiei de disciplină FIRST, acțiuni care conduc la excluderea echipei din programul FIRST, decizia se repercutează și la activitatea echipei în toate competițiile din acel sezon, indiferent de țara în care a avut loc evenimentul sau de țara de origine a echipei.

Nota 3: FIRST POLICIES – Codul de Conduită FIRST se aplica la toate evenimentele și competițiile oficiale, spațiile de comunicare fizice sau virtuale, forumuri și grupuri de discuție, găzduite și mediate de organisme afiliate FIRST.

2. Beneficiile programului

2.1 Experiență/ Recunoaștere

Programul de robotică FIRST Tech Challenge este recunoscut de Ministerului Educației prin PROTOCOL DE COLABORARE nr. 14254/ 09.09.2021, și figurează în Calendarul competițiilor școlare – fără finanțarea ME: <https://www.edu.ro/olimpiade-si-concursuri>

Admitere la facultate

Diploma FTC România (Competiție Regională și/ sau Campionat Național) este acceptată la admiterea pe bază de dosar la facultăți cu specializări tehnice din centrele universitare Cluj, Timișoara, București și Iași (detalii despre secțiile și profilele care acceptă la dosar diploma FTC se vor afla de la fiecare facultate în parte).

2.1 Elevi și profesori

BENEFICII - EFECTE - REZULTATE la nivel personal:

Implicarea într-un proiect FIRST a unui elev de 12-18 ani are următoarele avantaje:

- Experimentează lucrul într-un grup de elevi cu pasiuni comune
- Lucrează la un proiect și învață abilități antreprenoriale care îl pregătesc pentru mediul academic și profesional
- Construcția de mecanisme prin aplicarea în practică a cunoștințelor teoretice de fizică, informatică, matematică, inginerie, tehnologie
- Exersează abilități non-tehnice din zona de creație, prezentare și vorbit în public, marketing și comunicare
- Accesul la o comunitate națională și internațională de viitori profesioniști în domeniul STEAM
- Motto-urile programului de robotică FTC Romania sunt “work and fun” și “learning by doing”.

Pentru un adult/ profesor, implicarea într-un proiect FIRST aduce:

- Formarea și exersarea rolului de MENTOR (și însușirea de noi metode de a pregăti și influența evoluția elevului - a mentora vs. a preda)
- Găsirea de modalități noi de conectare cu elevii – prin activități practice & teoretice extra-curriculare
- Programul FIRST poate avea efectul unui curs de Dezvoltare Personală și Profesională – prin care profesorul se descoperă pe sine în situații noi (ghidare vs. informare), în roluri noi (profesor vs. mentor), ocazii care îi vor genera înțelegerea VALORIILOR și NORMELOR unui stil de educație și formare a copiilor, astfel încât pregătirea elevilor pentru meseriile celei de-a patra revoluții industriale - era digitală - să devină un proces organic care începe de la profesor & școală & curriculum.

3. Ce este o echipă?

O echipă este formată din: membrii, voluntari, mentori, peer-mentori, alumni, fiecare având un rol important în dezvoltarea echipei. Pe site-ul nostru natie.ro sunt disponibile resurse necesare dezvoltării unei echipe.

3.1 Membri

O echipă are maxim 15 membri înscriși. Sunt eligibili pentru a fi membri unei echipe elevii care sunt înscriși în clasele VI-XII.

!! Data limita de introducere a membrilor pe site este **14 ianuarie 2026**, după această dată nu se vor mai putea face modificări în platformă. Componenta echipei va rămâne aceeași de la etapa regională până la cea mondială. Doar membrii (elevii) introduși vor primi badge la competiție, diploma de participare și vor putea beneficia de acordarea burselor în urma participării la competiție sau de admiterea la facultate pe baza diplomei – dacă este cazul.

!! Elevii care formează o echipa (în număr de maxim 15) și sunt înscriși și acceptați ca membrii în cadrul echipei în platforma organizatorului NPE **nu** mai pot face parte din componența altei echipe în același sezon competițional, în competiții oficiale. Acest aspect este valabil pentru toți membrii echipei fără nicio excepție. Aceasta regulă se aplică atât în cadrul competițiilor oficiale, cât și în afara cadrului competițional oficial.

3.2 Mentori

Pentru coordonarea unei echipe pot fi desemnați maxim 3 mentori având următoarele caracteristici comune:

- i. Adult, cu vârsta minimă de 21 ani
- ii. Cel puțin unul dintre cei 3 mentori este profesor în unitatea de învățământ în care s-a format echipa de robotică. Restul mentorilor pot fi foști membrii ai echipei (alumni), alți profesori, ingineri, părinți etc.

Cel puțin unul dintre mentori trebuie să aparțină învățământului liceal (cadru didactic), nu neapărat cu pregătire tehnică, și trebuie să își însușească și să aplice valorile *FIRST* și *FIRST POLICIES* în orice situație, fie că se află la un eveniment organizat de NPE, fie la un eveniment local organizat de o terță parte, sau chiar de însăși echipa de robotică. Implicarea mentorilor alături de echipă trebuie să fie 100% indiferent de pregătirea tehnică sau non-tehnică a acestora. Mentorii trebuie să aibă capacitatea de a transmite membrilor echipei cunoștințele și atitudinea care să ajute echipa să își atingă scopul propus, respectând valorile *FIRST*.

Este important ca fiecare adult să-și amintească că există responsabilități care vin odată cu implicarea lui în proiect, în rolul de mentor. Elevii urmăresc cu atenție persoanele în care au încredere și le vor respecta, urmând ca în viitorul apropiat să le urmeze stilul de lucru - devin modele de viață.

Dacă nu se poate identifica din rândul profesorilor din liceu un mentor pentru echipa de robotică, atunci mentorul/ mentorii pot fi, cu aprobarea scrisă a Directorului unității de învățământ gazdă, unul dintre următorii:

- profesor din altă unitate de învățământ, sau
- părinte al unuia dintre membrii echipei, sau
- specialist din afara unității de învățământ, sau
- alte persoane adulte abilitate

3.3 Voluntari

Pe lângă cei 15 membrii elevi ai echipei și cei 3 mentori, o echipă poate avea și voluntari.

- **Elevi:**

Voluntarii elevi pot ajuta la îndeplinirea anumitor sarcini – stabilite în grupul de lucru al echipei (elevi & mentori). Acești elevi se vor dezvolta și vor acumula cunoștințe în timpul sezonului și, într-un caz ideal, vor face parte din echipă sau își vor forma o nouă echipă în sezonul următor, pentru a le asigura continuitatea în educația STEAM. Aceștia pot participa la competiție cu echipa dar **nu vor primi badge sau diploma din partea NPE** și nu vor putea beneficia de acordarea burselor în urma participării la competiție sau de admiterea la facultate pe baza diplomei. Participarea ca elev voluntar poate să fie atestată printr-o diplomă emisă de echipa de robotică.

- **Mentori:**

- Pot exista și alți mentori voluntari care să se implice pe lângă cei 3 mentori introduși în platformă.
- Peer-mentori - Este o categorie separata, pentru un fost membru al echipei de robotică, care acum este activ în învățământul superior, și care poate mentora echipa. Este necesar să aibă vârsta de 18 ani împliniți, să fi parcurs cel puțin 1 sezon *FIRST* Tech Challenge Romania, și să aibă o experiență relevantă. El se poate implica în orice domeniu tehnic sau non-tehnic, dar nu poate fi unicul mentor - coordonator al echipei. Peer-mentorii NU sunt înscriși în platforma la categoria elevi sau mentori, nu primesc diplomă de participare din partea NPE, doar din partea echipei, și **nu sunt eligibili** pentru a aplica la facultate sau burse cu rezultatele echipei din acel sezon – nefiind elevi participanți în concurs.

3.4 Alunni

Alumni sunt foști membrii ai echipei care sunt în prezent studenți. Aceștia se pot implica în continuare în dezvoltarea echipei și pot deveni mentori sau peer-mentori. Totodată ei sunt încurajați să contribuie la dezvoltarea competiției și a comunității FTC RO. Pentru

aceasta am creat comunitatea de Alunni FTC Romania în care se pot înscrie la începutul fiecărui sezon. Ei pot participa astfel ca voluntari în desfășurarea și organizarea competiției. Accesul la poziția de voluntar pentru un alumnus se face respectând câteva condiții:

- Va primi o recomandare de la mentorul echipei din care provine, pentru poziția de Voluntar;
- Va obține certificările FIRST în vigoare;
- Va exprima acordul pentru respectarea FIRST POLICIES (a se vedea pagina dedicată Values din www.natieprineducatie.ro);
- Va respecta FIRST Values în activitățile zilnice și în interacțiunile cu echipele de robotică, în timpul sezonului și în extra sezon;
- Va complete formularul Conflict de interese, iar pe parcursul competițiilor nu va putea evalua prestația echipei din care provine
- Va semna și activa în baza unui contract de voluntariat în care vor fi acoperite toate condițiile de mai sus și altele.

3.5 Unitatea de învățământ

Conducerea unității de învățământ gazdă a echipei de robotică are obligativitatea să asigure sau să identifice în incintă sau în afara unității de învățământ un spațiu de lucru destinat desfășurării activității echipei de robotică, cu acces la utilități și condiții bune de lucru.

4. Înscriere competiție

4.1 Proces & Date

Toate echipele (noi sau veterane) care doresc să participe în proiectul de robotică își anunță intenția prin înscrierea/ re-înscrierea **în fiecare an de competiție** pe platforma românească www.natieprineducatie.ro și platforma americană www.firstinspires.org

Înscrierea/ re-înscrierea presupune parcurgerea integrală a pașilor specifici Regulamentului de România (film de prezentare, logo echipa, etc.).

Înscriere în site Nație

Echipele din FTC Ro care au deja alocat un număr dintr-un sezon anterior își păstrează numărul RO_XXX. Echipele care nu au continuat să participe în proiect de la un an la altul, își pot pierde numărul de competiție. Echipele noi vor primi număr RO_XXX care va fi comunicat în lista echipelor din noul sezon, după data de 5 octombrie, pe site-ul www.natieprineducatie.ro

- Echipele din Romania nu achită nicio taxă la înscrierea/ re-înscrierea în site-ul www.natieprineducatie.ro
- Numărul internațional (nu RO_XXX) este folosit în materiale de comunicare, materiale tipărite. Numărul RO_XXX este folosit la comenzile de piese – ambele fiind deci necesar atât organizatorilor cât și echipelor.
- Înscriere în site [firstinspires](http://firstinspires.org); fără taxă de participare; numărul internațional #XXXXX
- Echipele FTC din toata lumea sunt invitate să se înregistreze în platforma FIRST: www.firstinspires.org
- Echipele din România nu achită nicio taxă la înscrierea/ re-înscrierea în www.firstinspires.org

În urma înscrierii unei echipe noi în site-ul FIRST, se va genera automat un număr internațional #xxxxx – care se poate reactiva de la un an la altul. Pe baza acestui număr internațional, echipa va participa la competiții și rezultatele echipei vor fi vizibile în statisticile mondiale în fiecare an de competiție. Reactivarea numărului se face la începutul sezonului, începând cu luna iunie, în site-ul FIRST.

!!! Numărul internațional va fi pus pe robot în cadrul competițiilor demo sau oficiale, respectând dimensiunea cifrelor și poziționarea lui (detalii comunicate în [Competition Manual](#)). Pe baza numărului internațional se va urmări evoluția echipei în meciuri și se va participa în [sistemul de scoring](#) în timpul sezonului.

Pentru orice echipa care posedă un număr internațional din sezoanele anterioare, cei maxim 3 MENTORI obligatoriu alocați echipei vor trebui să treacă prin faza de acceptare a FIRST POLICIES, și au obligația să aplice în activitatea lor și să comunice membrilor echipelor prevederile acestor documente de pe platforma FIRST: Codul de conduit, Codul de protecție a minorilor, Reguli despre protecția datelor, Reguli pentru folosirea datelor personale.

Înscrierea echipelor internaționale

Pentru a crește gradul de complexitate al jocurilor și motivarea echipelor, FIRST Tech Challenge Romania este un campionat deschis pentru participare internațională. Orice echipă din afara țării care dorește să participe se poate înscrie și va parcurge toate etapele de calificare, la fel ca echipele românești. În situații punctuale accesul echipelor străine la Campionatul Național poate fi restricționat din motive de evenimente remote/ limitare număr de echipe. Echipele internaționale se înscriu în platforma NPE după contactarea organizatorului la info@natie.ro.

Procesare date

Fiecare echipă are obligativitatea ca la înscriere să descarce din pagina echipei din secțiunea dedicată, formularele de consimțământ procesare date personale și consimțământ folosire imagine foto/ video - pentru evenimentele la care membrii echipei participă în sezonul actual.

Datele persoanelor înscrise în Program

Datele personale ale participanților (elevi, mentori, voluntari) sub formă de nume, foto, video vor fi colectate și transmise în scopuri organizatorice partenerilor din zona de structuri învățământ, structuri ONG, transport, cazare, alți parteneri ai programului.

Acord de folosire imagine pentru sezonul 2025 - 2026

Toți membrii echipelor acceptate în program (elevi, mentori, voluntari implicați în evenimentele regionale/ naționale) vor semna acordul de folosire a imaginii rezultate din materialele foto/ video surprinse cu ocazia meciurilor amicale, competițiilor oficiale și evenimentelor conexe, cât și folosirea și prelucrarea datelor personale colectate la înscrierea echipei în sezonul competițional.

4.2 Access la GRANT

Important! În sezonul 2025-2026 se va acorda un număr **limitat** de GRANTURI, detalii despre acestea fiind discutate ulterior înscrierilor, cu echipele noi înscrise.

Au acces la competiția pentru obținerea de GRANT echipele de robotică din liceele de stat din România. În cadrul aceleiași instituții de învățământ liceal de stat se pot înființa mai multe echipe de robotica FTC. Dintre acestea doar o (1) echipă va putea solicita GRANT organizatorului NPE, în primul an în care instituția de învățământ liceal de stat se înscrie în program. Restul echipelor, pentru a putea intra în program trebuie să-și susțină singure costurile de achiziție pentru kitul de baza (minim 2500 euro), adică piesele și materialele necesare pentru construcția robotului precum și a elementelor de joc necesare temei specifice fiecărui sezon. Organizatorul NPE nu susține prin GRANT instituții de învățământ privat sau instituțiile de învățământ din afara țării.

Continuitatea echipei

O echipă care a primit GRANT din partea organizatorului NPE în primul ei an de funcționare (kit de baza în valoare de 5000+ euro) începând cu sezonul #1 2016/ 2017, și în oricare dintre următoarele sezoane, are obligația să continue să fie prezentă în program an de an și va refolosi în fiecare an materialele din kitul primit. Durata de viață a majorității pieselor/ subansamblelor de robotică folosite și întreținute în condiții optime, este de până la 10 ani și a părților metalice și 2-3 ani a părților electronice și a motoarelor.

Continuitatea echipei de la un an la altul se face prin activități de recrutare de noi membri și promovare a proiectului către școli și clase cu elevi din ciclul gimnazial (clasele V-VIII).

Pentru a își asigura sustenabilitatea, echipa va căuta activ sponsori care vor să susțină educația prin sponsorizări/ donații către echipă.

Lichidare și preluare materiale GRANT

Dacă detaliile de la punctele anterioare nu se respecta, și din diferite motive de forță majoră sau alte motive, unitatea de învățământ sau echipa de robotică încetează să-și desfășoare activitatea, organizatorul NPE va primi înapoi dotarea de bază oferită echipei, la stadiul de uzură la care se afla în acel moment.

5. Desfășurare

5.1 Curricula și resurse

Programul de robotică FIRST Tech Challenge Romania are la bază o curiculă creată de FIRST US. Materialele de informare sunt în majoritate în limba engleză, și acestea cuprind atât informații tehnice, non-tehnice, traininguri, cât și reguli și norme de comportament care guvernează activitatea tuturor echipelor FIRST la nivel mondial, atât la competițiile oficiale cât și în afara acestora.

Echipele au obligația să se informeze și documenteze folosind resursele FIRST (de ex: firstinspires.org, [canal YouTube](#), [Forum Q&A FIRST](#), etc). Activitățile și webinarile derulate de Nație Prin Educație sunt în limba română și pot fi găsite în [canal YouTube](#), natieprineducatie.ro, Canal Whatsapp. Acestea vin să completeze cu detalii specifice, locale, sau au rolul de a evalua nivelul de pregătire al echipelor. Echipele au obligația să anunțe organizatorul Nație Prin Educație în cazul în care au probleme în documentare sau nu reușesc să desfășoare activitățile specifice sezonului iar acestea vor fi îndrumate spre resurse sau voluntari suport.

Resurse

- Este foarte important ca pe întregul parcurs al sezonului să urmăriți și să vă ghidați după toate regulile din [Competition Manual](#) și toate materialele resursă oferite de [FIRST](#)
- Toate resursele necesare pot fi găsite în secțiunea de pe site natie.ro/resources/season-materials

5.2 Structură sezon

- 1 iulie – 1 octombrie 2025 - Înscriere competiție
- octombrie – decembrie 2025 – Pregătire și participare Meets
- ianuarie – februarie 2026 – Participare Etapa Regională
- martie 2026 – Participare Etapa Națională

Evenimente oficiale și ne-oficiale

În cadrul programelor FIRST Tech Challenge la nivel internațional, există 2 tipuri de evenimente și competiții: cele oficiale, parte din calendarul oficial de competiție ale unei echipe, și cele ne-oficiale, evenimente off-season sau evenimente ne-oficiale, organizate de echipe sau alte entități care nu au legătura cu FIRST sau o organizație care reprezintă FIRST la nivel local. Următoarele paragrafe vorbesc doar despre evenimentele oficiale, parte din calendarul oficial de competiție: Meets, Etapa Regională (League Tournament), Campionatul Național (Regional Championship), Campionatul Mondial (FIRST Championship), Premier Events.

ETAPE PRELIMINARE (FAZA DE PREGATIRE) de tip MEETS – CERINTE

Competiții locale de tip MEETS se vor derula conform cerintelor temei din sezonul actual, iar pentru o verificare a performanțelor robotului, cât și întregii echipe, echipelor le **este recomandat să participe la cel puțin 2 și maxim 5 Meet-uri** în regiunea din care fac parte, pentru a avea ocazia să parcurgă pașii corecți și necesari desfășurării activității sale în condițiile de competiție oficială cu tot ce implica la nivel competițional și organizational.

Pentru a se numi MEET OFICIAL, un eveniment FTC trebuie să includă următoarele etape:

- **Confirmarea** organizării Meet-ului de către organizatorul Nație Prin Educație
- **Inspectii tehnice** (Robot Inspection, Field Inspection): NPE va asigura asistenta tehnica tuturor echipelor care vor sustine sesiuni de inspectii tehnice, voluntarii NPE urmand sa ghideze voluntarii echipelor organizatoare prin sesiuni online de pregatire si posibil prezenta la evenimente, in masura timpului disponibil. Inspectiile se vor derula respectand manualele *FIRST*.
- **Meciuri derulate si monitorizare in Sistem de scoring oficial FIRST:** NPE va asigura asistenta legata de sistemul de scoring si va oferi acces la suport tehnic uman in acest sens (acces de la distanta).
- **Meciuri analizate si supervizate de echipe de voluntari cu certificari REFEREE sezon 2025-2026:** NPE va asigura asistenta legata de regulile de joc si arbitrare tuturor echipelor care vor organiza meciuri oficiale, conform regulilor jocului din sezon.

EVENIMENTE REGIONALE de tip LEAGUE Tournament

Fiecare echipă înscrisă în FTC România va fi prezentă la competiția regională la care este alocată să participe. Alocarea se va face pe criteriu geografic. Prezența este obligatorie.

Ce este nou în acest sezon la competiția regională?

- Vor exista **7-8 regionale** fiecare cu câte aproximativ **30 de echipe**
- Regionalele vor fi organizate pe durata a **două zile**
- **2-3 echipe** din regiunea respectivă vor organiza logistic evenimentul
- Judges, Referees și FTA vor fi voluntari din partea Nație Prin Educație

Calificarea la CAMPIONATUL NAȚIONAL de ROBOTICĂ – FIRST Tech Challenge Romania

Numărul de echipe care vor avansa de la fiecare Competiție Regională FTC Romania la Campionatul Național de Robotica al Romaniei - FIRST Tech Challenge Romania se comunică înainte de fiecare League Tournament (Competiție Regională) și este calculat proporțional în funcție de numărul total de echipe participante în țară și numărul de echipe participante la fiecare Regională. Regulile de avansare sunt descrise detaliat în fiecare sezon în Competition Manual la capitolul dedicat Regulilor de Avansare (Advancement List), link manual de joc: <https://ftc.game/>

CAMPIONATUL NAȚIONAL de ROBOTICĂ – FIRST Tech Challenge Romania

Campionatul se va desfășura pe 3 zile într-o perioadă de la începutul lunii martie 2025, anunțată ulterior. Numărul de echipe calificate la Campionatul Național de Robotică FIRST Tech Challenge România în sezonul 2025-2026 urmează să fie anunțat.

Calificarea la Campionatul Mondial din SUA

Se vor aplica regulile din Competition Manual – criterii de avansare, până la acoperirea numărului de locuri alocate României.

CAMPIONATUL MONDIAL din SUA 2026

Detalii despre numărul de echipe care se vor califica la Campionatul Mondial din SUA din partea Romaniei și rigorile de participare inclusiv limitările și condițiile de organizare, probele de competiție și numărul de zile alocate campionatului MONDIAL vor fi comunicate echipelor participante în a doua parte a sezonului.

5.3 Calendar competiție

Datele exacte vor fi anunțate într-o versiune ulterioară a acestui regulament pentru: Meets, Etape Regionale, Etapa Națională, Campionat Mondial, Premier Events.



5.4 Distincții și premii

În cadrul **FIRST Tech Challenge Romania** se acordă următoarele premii:

La Etapele Preliminare (Meets)

- Pe baza jocului robotului în teren, se stabilește ordinea echipelor din cadrul competiției. Această ordine este importantă pentru a stabili punctajul cu care vor începe echipele Etapele Regionale.

La Etapele Regionale (League Tournaments) și Campionatul NAȚIONAL de Robotică (Regional Championship)

- Pe baza jocului robotului în teren, se stabilesc premiile în funcție de numărul de divizii organizate: WINNING ALLIANCE CAPTAIN și PARTNER, FINALIST ALLIANCE CAPTAIN și PARTNER.
- Pe baza interviului și Engineering Portfolio (Caiet Tehnic) se pot acorda premiile: INSPIRE AWARD, DESIGN AWARD, CONNECT AWARD, REACH AWARD, SUSTAIN AWARD, THINK AWARD, INNOVATE AWARD, CONTROL AWARD, PROMOTE AWARD, COMPASS AWARD, JUDGE AWARD, NATIE PRIN EDUCATIE AWARD.
- Premiile speciale individuale DEAN'S LIST AWARD se acorda doar la Campionatul National de Robotica, pe baza nominalizarilor facute de echipe, pana la data stabilită în calendarul international FTC. Data de nominalizare pentru DEAN'S LIST AWARD va fi anunțată în Channel oficial Whatsapp FTC Romania.

Platformă online monitorizare rezultate

Rezultatele echipelor FIRST Tech Challenge de la toate competițiile oficiale se pot monitoriza pe platforma oficială [ftc-events](https://ftc-events.com) – atât rezultate ale robotului pe teren, cât și premii jurizate.

6. Comunicare

6.1 Reguli de comunicare

Nou!! Ghidul de branding NPE

Echipele înscrise în programul FIRST Tech Challenge Romania sunt obligate să respecte toate prevederile din **Ghidul de Branding NPE** specific sezonului în curs, ghid disponibil pe site-ul natie.ro și transmis echipelor înregistrate la începutul sezonului. Prin acest ghid, echipele respectă anumite condiții de comunicare unitare la nivel de program și contribuie activ la creșterea Programului Național de Educație STEAM în România, în beneficiul întregii comunități.

Ghidul de branding FIRST

Adițional ghidului NPE, echipele se obligă să respecte ghidul de branding FIRST atunci când folosesc logo-urile sau identitatea vizuală FIRST și FIRST Tech Challenge, ghid accesibil la <https://www.firstinspires.org/brand>.

A se oferi atenție sportivă la utilizarea logo-urilor FIRST și NPE pe fundaluri colorate, gradient sau pe fundal de tip imagine. Totodată, a nu se schimba forma sau culoarea logo-ului, în afara modificărilor permise prezentate în cele două ghiduri.

Nou!! Comunicarea publică a participărilor și rezultatelor din programele FIRST

Din 2016 și până acum, Campionatul României a crescut foarte mult și echipele românești au resursele și capacitatea să participe și să câștige Campionatul Mondial, Campionatul European, Campionate din alte țări și alte competiții amicale în cadrul sezonului și în afara acestuia.

În spiritul FIRST și al Gracious Professionalism, echipele participante în FIRST Tech Challenge România trebuie să se asigure că rezultatele echipei sunt prezentate în spațiul public (presă, social media, altele) în mod corect, fără a dezinforma sau a induce în eroare opinia publică sau cititorul/ spectatorul neutru. Astfel, participarea sau câștigarea următoarelor categorii de competiții trebuie comunicată având în vedere exemplele AȘA DA/ AȘA NU următoare:

Exemple de comunicare CORECTĂ	
FIRST Championship	Echipa X a participat la Campionatul Mondial de robotică Liceenii din orașul Y au reprezentat cu mândrie România la cea mai importantă Competiție de Robotică din SUA
European Premier Event	Echipa Y a câștigat cea mai importantă Competiție Europeană de robotică/ Campionatul European
Campionatul Național din România	Campionii României sunt ei: Echipa X câștigă Inspire Award și se califică la Mondiale Echipa X a câștigat Premiul Y în cadrul Campionatului Național de Robotică FTC România
League Tournament – Etapa regională România	Echipa X din Y a câștigat premiul Z în urma participării la Etapa Regională a Campionatului FTC România Zeci de elevi s-au întrecut la Etapa Regională a Programului de Robotică pentru liceeni FTC România
Campionatul Național al altei țări	Echipa X din orașul Y a câștigat Campionatul Internațional de Robotică din Italia, concurând cu alte N echipe
Premier Event, altul decât cel European	Echipa X s-a calificat la Campionatul Run For Robots/ Premier Event-ul de Robotică Run For Robots din SUA Echipa Y reprezintă România în Canada la Campionatul de robotică Z
Meet	12 echipe de liceeni și-au dat întâlnire pentru a-și testa roboții la care au lucrat tot anul Echipa din X câștigă competiția de robotică desfășurată la Liceul Y
Orice alt eveniment in-	Echipe din 15 orașe se întâlnesc la evenimentul X pentru a se antrena/ a

season	discuta despre STEAM în cadrul conferințelor/ etc. Echipa X a câștigat competiția de pregătire X desfășurată la Y
Orice alt eveniment off-season, indiferent de țară	Echipa X s-a remarcat la Concursul de Robotică XYZ care se desfășoară de 12 ani în SUA Echipa Y a câștigat Concursul de Robotică XYZ, eveniment unde s-au întâlnit 20 de echipe pentru a continua distracția în afara sezonului competițional

Exemple de comunicare INCORECTĂ

European Premier Event Alte Premier Events Campionatul Național din România	Elevii din echipa Y sunt Campioni Mondiali la robotică Echipa X a câștigat cea mai importantă competiție de robotică
League Tournament – Etapa regională România Meet Orice alt eveniment in-season	Elevii din X au câștigat FIRST Tech Challenge România Campionii României la Robotică sunt de la Liceul X Echipa de robotică Y, cel mai performant robot din România, în urma competiției Z
Campionatul Național al altei țări Orice alt eveniment off-season, indiferent de țară	Elevii români sunt campioni în SUA. Au câștigat cea mai prestigioasă competiție de robotică Echipa X este Campioana Internațională la Robotică

Important: Titlurile/ exprimările din tabelele de mai sus sunt cu scop exemplificativ și reprezintă o listă ne-exhaustivă de exemple pozitive și negative. Echipele sunt responsabile de conținutul disponibil în spațiul public despre echipa lor și se angajează să ia toate măsurile necesare pentru a corecta mesaje care nu sunt în spiritul acestui regulament.

Echipele vor corecta potențiale comunicări incorecte din proprie inițiativă, dar și la sesizarea organizatorului Nație Prin Educație. În cazul nerespectării în mod repetat a regulilor de comunicare publică, echipa poate să fie exclusă pentru o perioadă determinată sau nedeterminată din cadrul Programului.

Menționare în Social Media

Echipele vor da tag paginilor oficiale ale programului, în funcție de platforma pe care o utilizează în comunicare, respectiv cu trimitere către una dintre paginile de mai jos:

Facebook: <https://www.facebook.com/natieprineducatie>

Instagram: <https://www.instagram.com/natieprineducatie/>

Website: <http://www.natieprineducatie.ro>

Youtube: <https://www.youtube.com/natieprineducatie>

TikTok: <https://www.tiktok.com/@robotistii>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/company/natie-prin-educatie/posts/?feedView=all>

6.2 Comunicarea în cadrul Programului

Comunicarea tuturor informațiilor și anunțurilor din Programul Național de Educație STEAM se face pe [whatsapp channel](#).

Comunicarea cu echipa de organizare din cadrul Nație Prin Educație se face pe mail:

- info@natie.ro contact general
- alex.dragus@natie.ro contact director de program
- comanda-piese@natie.ro contact informații comenzi piese și facturare
- oana.dragus@natie.ro contact marketing și relații publice
- cristian.vlasceanu@natie.ro contact judge advisor

7. Penalizări și sancțiuni

Organizatorii programului își rezervă dreptul de a penaliza echipa dacă regulile din prezentul regulament și cele din ghidul de branding și comunicare nu sunt respectate. Penalizările includ și nu sunt limitate la: atenționare verbală și în scris din partea organizatorilor, excluderea din cadrul sezonului competițional în curs, penalizare prin descalificare din cadrul programului dacă regulile nu sunt respectate în repetate rânduri.